

"Sognando Longola"

Il G.A. "Terramare" e il Comune di Poggiomarino organizzano un Concorso sul tema:

"Sognando Longola"

Il Concorso è indirizzato ai ragazzi di tutte le Scuole di Poggiomarino.

Regolamento

- La partecipazione è gratuita;
- I temi proposti per la rappresentazione iconografica sono tre:
 - 1) Il Villaggio e l'ambiente circostante;
 - 2) Le capanne e gli oggetti d'uso quotidiano;
 - 3) Le varie attività esercitate dai Sarrastrì
- Il lavoro dovrà essere svolto per gruppo-classe;
- Il disegno dovrà essere eseguito su un foglio di album (cm.30x50), recante in basso a destra l'indicazione della classe e della scuola di appartenenza; E' possibile utilizzare una di queste tecniche:
 - Pennarelli;
 - Colori a matita;
 - Colori a cera;
 - Tempera.

"Sognando Longola"

- La Commissione che esaminerà gli elaborati sarà composta da due rappresentanti del Gruppo Archeologico, dal Sindaco, dagli Assessori alla Cultura e alla Pubblica Istruzione, da un docente designato da ogni Scuola partecipante;
- Saranno premiati i primi tre classificati per ogni ordine di scuola con dei libri;
- Tutti i partecipanti riceveranno un poster in regalo;
- Ogni Scuola avrà un attestato di partecipazione;
- I lavori saranno esposti in una mostra finale organizzata per il mese di maggio 2006;
- Ogni insegnante che organizzerà il lavoro con i ragazzi riceverà un poster in regalo e sarà menzionato nella mostra dei lavori finali;
- I lavori vanno consegnati ad un rappresentante del G.A. "Terramare 3000".

Per informazioni rivolgersi a:



Gruppi Archeologici d'Italia
sezione "Terramare 3000",
via IV Novembre, 3 - Poggiomarino (Na)
Tel. 081-5284104 - www.terramare.3000.it



Soprintendenza Archeologica
di Pompei
Comune di Poggiomarino



Foto del Villaggio irakeno di Marsh Arab,
la cui tipologia abitativa ricorda
il villaggio di Longola

"Sognando Longola"

*I ragazzi di Poggiomarino
sono invitati a disegnare
il Villaggio Protostorico
di Longola*